

Guía de TH14

Buenas tardes a tod@s.

A continuación, os vamos a dejar una pequeña guía de cómo gestionar los recursos a la hora de mejorar vuestro **Th14**.

Para empezar a mejorar tu Th14 debemos tener en cuenta principalmente 1 cosa.

Tener el pase o no. Si tenemos el pase de batalla no hará falta dar absoluta prioridad a los almacenes ya que con el 20% de rebaja que obtenemos en el Pase de Batalla podremos realizar todas las mejoras sin necesidad de subir los almacenes.

LOS PRECIOS (CON PASE), ESTAN CON LA MAXIMA REDUCCION DE COSTE 20%.

Si no tenemos el pase, lo primero que debemos de mejorar son los almacenes, ya que sin esas mejoras no podremos subir nada porque no tenemos capacidad en los almacenes.





COMENZAMOS:

Lo primero que debemos subir es el TH, sin esto no podemos empezar a mejorar.

El TH es mejor ponerlo con el martillo de construcción, ya que más adelante usaremos el libro para la choza de mascotas.

Cosas para tener en cuenta cuando pasamos ahora mismo de ayuntamiento (durante 5d).

- Tropas al máximo del nivel del Laboratorio que tengamos
- Recolectores acelerados
- Héroes potenciados 5 niveles
- Bonus de Liga x4

3.600.000 ORO; 3.600.000 ELIXIR; 18.000 OSCURO

Durante las primeras semanas de nuestro TH14 tenemos que dar prioridad a esto:

- 1º Constructor (Giga Inferno TH)
- 2º Constructor (Héroes) Reina o Centinela en primer lugar, por último, el rey.
- 3º Constructor (Chozas)
- 4º Constructor (Catapultas)
- 5º Constructor (Mascotas) **PRIORIDAD ABSOLUTA**
- 6º Constructor (Muros)

Si solo tenemos 5 constructores en vez de poner las 2 catapultas a la vez solo pondremos una.

Una vez vayan acabando nuestros constructores vamos poniendo las torres infiernos, ya que el águila de artillera lo pondremos con el martillo de construcción, al igual que el castillo del Clan.

2º Lugar nos encontramos

- **Defensa como el Águila de artillería (mejorar con martillo) / poner primero**
- **MASCOTAS (PONERLO CON LIBRO). DEDICAR UN CONSTRUCTOR HASTA TENERLO AL MAX; SE UTILIZAN LIBROS DE HEROES.**

SI PONEMOS A MEJORAR UNA MASCOTA NO LA TENDREMOS DISPONIBLE, ES DECIR NO ACOMPAÑARA A NUESTRO HEROE.



- Laboratorio (mejorar con libro) / poner primero
- **Castillo del Clan (mejorar con martillo) / poner primero**
- Mega Infierno del TH, la defensa más importante de la aldea (mejorarla sin parar). **Dedicar 1 constructor solo a esto hasta tenerlo al MAX**

3^{er} Lugar

- Catapultas, **si es posible las 2 a la vez**
- Infiernos, mejorarlas lo más rápido posible, si es posible **poner 2 mínimo a la vez.**
- **Chozas de constructores** (id subiéndolas, ya que van a ser vitales a la hora de defender)

4^o Lugar

- Torres bombarderas
- Teslas

5^o Lugar

- Cañones

Pasando a las mejoras del Laboratorio. Esto es más gustos personales, pero lo fundamental, serán las sanadoras y el veneno.

1^{er} Lugar

- Sanadoras (Martillo de lucha)
- Veneno (Martillo de hechizos o Libro)

2^o Lugar

- Bárbaros y Arqueras (por la habilidad de nuestros héroes)
- Rompemuros

Las demás el orden da un poco más igual, ya digo que es a gusto de cada uno.



Coste del Ayuntamiento:

16M de oro (sin pase) 20 días

12.8M de oro (con pase) 16 días

Mejoras del TH

Chozas de Constructores

9M de oro (Sin pase) Lvl 2; 9d	9,5M de oro (Sin pase) Lvl 2; 10d
7,2M de oro (Con pase) Lvl 2 7,2d	7,6M de oro (Con pase) Lvl 2; 8d
11M de oro (Sin pase) Lvl 3 11d	12,5M de oro (Sin pase) Lvl 3; 12d
8,8M de oro (Con pase) Lvl 3 8,8d	10M de oro (Con pase) Lvl 3; 9,6d
13M de oro (Sin pase) Lvl 4 13d	15,5M de oro (Sin pase) Lvl 4; 14d
10,4M de oro (Con pase) Lvl 4 10,4d	12,4M de oro (Con pase) Lvl 4; 11,2d
15M de oro (Sin pase) Lvl 5 14d	
12M de oro (Con pase) Lvl 5 11,2d	

MASCOTAS

15 M de elixir rosa (Sin pase) Lvl 1; 13d L.A.S.S.I

12 M de elixir rosa (Con pase) Lvl 1; 10,4d

17,5 M de elixir rosa (Sin pase) Lvl 2; 15d Búho eléctrico

14 M de elixir rosa (Con pase) Lvl 2; 12d

18,5 M de elixir rosa (Sin pase) Lvl 3; 17d Yak

14,8 M de elixir rosa (Con pase) Lvl 3; 13,6d

19,5 M de elixir rosa (Sin pase) Lvl 4; 19d Unicornio

15,6 M de elixir rosa (Con pase) Lvl 4; 15,2d

TODAS LAS MASCOTAS CUENTAN CON 10 NIVELES QUE DEBEMOS SUBIR EN EL MISMO EDIFICIO (no en el laboratorio)

SE MEJORAN CON ELIXIR OSCURO

SOLO SE PUEDE MEJORAR DE 1 EN 1

L.A.S.S.I



Lvl 2.	115K Oscuro (Sin pase) 92K Oscuro (Con pase)	3d 2,4d
Lvl 3.	130K Oscuro (Sin pase) 104K Oscuro (Con pase)	4d 3,2d
Lvl 4.	145K Oscuro (Sin pase) 116K Oscuro (Con pase)	5d 4d
Lvl 5.	160K Oscuro (Sin pase) 128K Oscuro (Con pase)	5,5d 4,4d
Lvl 6.	175K Oscuro (Sin pase) 140K Oscuro (Con pase)	6d 4,8d
Lvl 7.	190K Oscuro (Sin pase) 152K Oscuro (Con pase)	6,5d 5,2d
Lvl 8.	205K Oscuro (Sin pase) 164K Oscuro (Con pase)	7d 5,6d
Lvl 9.	220K Oscuro (Sin pase) 176K Oscuro (Con pase)	7,5d 5,9d
Lvl 10.	235K Oscuro (Sin pase) 188K Oscuro (Con pase)	8d 6,4d

Búho eléctrico

Lvl 2.	135K Oscuro (Sin pase) 108K Oscuro (Con pase)	3d 2,4d
Lvl 3.	150K Oscuro (Sin pase) 120K Oscuro (Con pase)	4d 3,2d
Lvl 4.	165K Oscuro (Sin pase) 132K Oscuro (Con pase)	5d 4d
Lvl 5.	180K Oscuro (Sin pase) 144K Oscuro (Con pase)	5,5d 4,4d
Lvl 6.	195K Oscuro (Sin pase) 156K Oscuro (Con pase)	6d 4,8d
Lvl 7.	210K Oscuro (Sin pase) 168K Oscuro (Con pase)	6,5d 5,2d
Lvl 8.	225K Oscuro (Sin pase) 180K Oscuro (Con pase)	7d 5,6d
Lvl 9.	240K Oscuro (Sin pase) 192K Oscuro (Con pase)	7,5d 5,9d
Lvl 10.	255K Oscuro (Sin pase) 204K Oscuro (Con pase)	8d 6,4d



Yak

Lvl 2.	165K Oscuro (Sin pase) 132K Oscuro (Con pase)	3d 2,4d
Lvl 3.	185K Oscuro (Sin pase) 148K Oscuro (Con pase)	4d 3,2d
Lvl 4.	205K Oscuro (Sin pase) 164K Oscuro (Con pase)	5d 4d
Lvl 5.	225K Oscuro (Sin pase) 180K Oscuro (Con pase)	5,5d 4,4d
Lvl 6.	245K Oscuro (Sin pase) 196K Oscuro (Con pase)	6d 4,8d
Lvl 7.	255K Oscuro (Sin pase) 204K Oscuro (Con pase)	6,5d 5,2d
Lvl 8.	265K Oscuro (Sin pase) 212K Oscuro (Con pase)	7d 5,6d
Lvl 9.	275K Oscuro (Sin pase) 220K Oscuro (Con pase)	7,5d 5,9d
Lvl 10.	285K Oscuro (Sin pase) 228K Oscuro (Con pase)	8d 6,4d

Unicornio

Si el héroe al que acompaña se va con el héroe mas cercano, y en caso de no tener ningún héroe repone la vida de la tropa más cercana.

Lvl 2.	210K Oscuro (Sin pase) 168K Oscuro (Con pase)	3d 2,4d
Lvl 3.	220K Oscuro (Sin pase) 176K Oscuro (Con pase)	4d 3,2d
Lvl 4.	230K Oscuro (Sin pase) 184K Oscuro (Con pase)	5d 4d
Lvl 5.	240K Oscuro (Sin pase) 192K Oscuro (Con pase)	5,5d 4,4d
Lvl 6.	250K Oscuro (Sin pase) 200K Oscuro (Con pase)	6d 4,8d
Lvl 7.	260K Oscuro (Sin pase) 208K Oscuro (Con pase)	6,5d 5,2d
Lvl 8.	270K Oscuro (Sin pase) 216K Oscuro (Con pase)	7d 5,6d
Lvl 9.	280K Oscuro (Sin pase) 224K Oscuro (Con pase)	7,5d 5,9d
Lvl 10.	290K Oscuro (Sin pase) 232K Oscuro (Con pase)	8d 6,4d



L.A.S.S.I

Objetivo favorito: cualquiera a 2.5 casillas del héroe

Tipo de daño: único

Objetivos: Terrestres

Velocidad: 32

Búho eléctrico

Objetivo favorito: objetivo del héroe

Tipo de daño: único

Objetivos: Terrestres y aéreos

Velocidad de movimiento: 20

Yak

Objetivo favorito: a 7 casillas del héroe

Tipo de daño: de área

Objetivos: Terrestres

Velocidad de movimiento: 24

Unicornio

Objetivo favorito: Héroe

Tipo de curación: único

Objetivos: Terrestres y aéreos

Velocidad de movimiento: 16

RECOMENDACIONES:

- **LASSY → MI RECOMENDACION ES PONERLA CON LA LUCHADORA YA QUE ES MUY RAPIDA Y SALTA MUROS Y VA A LAS DEFENSAS**
- **BUHO → MI RECOMENDACION ES PONERLA CON EL CENTINELA, FUNCIONA COMO UN DRAGON ELECTRICO**
- **YAK → MI RECOMENDACION ES PONERLA CON EL REY BARBARO, EN ESPECIAL PARA MUROS Y TANQUEAR.**
- **UNICORNIO → MI RECOMENDACION ES PONERLA CON LA REINA, PARA APOYAR EL QW.**



Al subir el ayuntamiento desbloqueamos

- 25 x segmentos de muro
- 1 x Bomba aérea
- 1 x Mina de rastreo aéreo
- 1 x Trampa de esqueletos
- 1x Bomba
- 1 x Conjunto de explosivos

Mejoras disponibles:

- Laboratorio nivel 12
12M elixir rosa (Sin pase) 12d
9.6M elixir rosa (Con pase) 9.6d
- Castillo del clan nivel 10 (Proporciona un hechizo adicional. 3 espacios Ej. Rabia y Veneno)
19M oro (Sin pase) 20d
15.2M oro (Con pase) 16d
- Almacén de oro nivel 15 (Total de Capacidad 20M)
6M de elixir rosa (Sin pase) 12d
4.8M de elixir rosa (Con pase) 9.6d
- Almacén de elixir nivel 15 (Total de Capacidad 20M)
6M de oro (Sin pase) 12d
4.8M de oro (Con pase) 9.6d
- Almacén de elixir oscuro nivel 9 (Total de Capacidad 350K)
12M elixir rosa (Sin pase) 15d
9.6M elixir rosa (Con pase) 12d
- Cañón nivel 20
17.5M de oro (Sin pase) 17d
14M de oro (Con pase) 13,6
- Torre Tesla nivel 12
18M de oro (Sin pase) 18d
14,4M de oro (Con pase) 14,4d
- Torre Bombardera nivel 9
18,5M de oro (Sin pase) 18d
14.8M de oro (Con pase) 14,4d
- Torre Infernal nivel 8
19M de oro (Sin pase) 19d
15,2M de oro (Con pase) 15,2d
- Águila de artillería nivel 5
20M de oro (Sin pase) 20d
16M de oro (Con pase) 16d
- Catapulta nivel 3



19M de oro (Sin pase) 19d 15,2M

de oro (Con pase) 15,2d

- Bomba nivel 10
- Muro nivel 15 (100 disponibles)

7M de oro (Sin pase)

5,6M de oro (Con pase)

Mejora de Héroe

- Rey bárbaro nivel 80 -> Puño de hierro nivel 16

Nivel: 76:

305K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

244K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 77:

310K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

248K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 78:

315K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

252K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 79:

320K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

256K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 80:

325K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

260K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

- Reina arquera nivel 80 -> Manto real nivel 16

Nivel: 76:

306K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

244.8K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 77:

312K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

249,6 K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 78:

318K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

254,4K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 79:

324K Elixir oscuro (Sin pase) 8d

259,2K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 80:



330K Elixir oscuro (Sin pase) 8d
264K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

- Gran centinela nivel 55 -> Libro eterno/Aura vital nivel 11

Nivel: 51

17M Elixir rosa (Sin pase) 8d
13,6M Elixir rosa (Con pase) 6,4d

Nivel: 52

17,5M Elixir rosa (Sin pase) 8d
14M Elixir rosa (Con pase) 6,4d

Nivel: 53

18M Elixir rosa (Sin pase) 8d
14,4M Elixir rosa (Con pase) 6,4d

Nivel: 54

18,5M Elixir rosa (Sin pase) 8d
14,8M Elixir rosa (Con pase) 6,4d

Nivel: 55

19M Elixir rosa (Sin pase) 8d
15,2M Elixir rosa (Con pase) 6,4d

- Luchadora Real nivel 30 -> Escudo letal nivel 6

Nivel: 26:

300K Elixir oscuro (Sin pase) 8d
240K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 27:

305K Elixir oscuro (Sin pase) 8d
244K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 28:

310K Elixir oscuro (Sin pase) 8d
248K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 29:

315K Elixir oscuro (Sin pase) 8d
252K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d

Nivel: 30:

320K Elixir oscuro (Sin pase) 8d
256K Elixir oscuro (Con pase) 6,4d



Mejoras de Laboratorio

- Bárbaro nivel 10
15M Elixir Rosa (Sin Pase) 14d
12M Elixir Rosa (Con Pase) 11,2d
- Arquera nivel 10
15,5M Elixir Rosa (Sin Pase) 14d
12,4M Elixir Rosa (Con Pase) 11,2d
- Rompemuros nivel 10
16M Elixir Rosa (Sin Pase) 16d
12,8M Elixir Rosa (Con Pase) 12,8d
- Curandera nivel 7
17M Elixir Rosa (Sin Pase) 17d
13,6M Elixir Rosa (Con Pase) 13,6d
- Bebé Dragón nivel 8
17M Elixir Rosa (Sin Pase) 16,5d
13,6 M Elixir Rosa (Con Pase) 13,2d
- Esbirro nivel 10
300K Elixir Oscuro (Sin pase) 16,5d
244K Elixir Oscuro (Con pase) 13,2d
- Valquiria nivel 9
310K Elixir Oscuro (Sin pase) 17d
248K Elixir Oscuro (Con pase) 13,6d
- Gólem de hielo nivel 6
320K Elixir Oscuro (Sin pase) 17d
256K Elixir Oscuro (Con pase) 13,6d
- Hechizo clonador nivel 7
16,5M Elixir Rosa (Sin Pase) 16,5d
13,2M Elixir Rosa (Con Pase) 13,2d
- Hechizo de veneno nivel 8
300K Elixir Oscuro (Sin pase) 17,5d
244K Elixir Oscuro (Con pase) 14d

Esta guía ha sido elaborada por **Gaba Furiano** jugador de FURIARROJA.NET, para ayudar a la familia en esta actualización. Con ayuda de **Tini Furiano** y **Lovezna Furiana**.

Hemos decidido compartirla con cariño con el resto de la comunidad y esperamos que os sirva de gran ayuda en vuestras aldeas.

Un saludo desde la familia **FURIARROJA.NET** 🍷